

TOBOGGAN



Jeu numéro :

PA 2302

Contenu :

1 rampe pour glisser rouge, 2 supports d'escalier bleu, 3 paliers (escaliers), 8 boulons jaunes

Pour qui :

Dès 2 ans

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEUX DE LA GRENOUILLE



Jeu numéro :

SE 214

Contenu :

1 grand jeu de la grenouille, 6 palets en métal

Age :

Dès 4 ans

But :

Lancer les palets dans les trous et récolter le maximum de points

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PASSE-TRAPPE



Jeu numéro :

SE 199, PA 1502

Contenu :

1 grand jeu en bois avec élastique, 10 palets en bois

Age :

Dès 6 ans

Nombre de joueurs :

2

But :

Chaque joueur projette ses palets dans le camp adverse le plus vite possible au moyen de l'élastique

Rangement :

Sécheron, Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

MONZA GEANT



Jeu numéro :

SE 772

Contenu :

1 grand jeu en bois, 6 voitures, 6 dés colorés

Age :

A partir de 5 ans

But :

Jeu de parcours ou il faut associer les couleurs de ses dés pour faire avancer sa voiture

Nombre de joueurs :

De 2 à 6

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PUISSANCE 4 GEANT



Jeu numéro :

SE 530

Contenu :

1 grand jeu en plastique, 21 disques jaunes, 21 disques verts

Age :

A partir de 6 ans

Nombre de joueurs :

2

But :

Aligner 4 pions de sa couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale

Dimension :

120 x 120

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

TEAM WALKER



Jeu numéro :

SE 500, SE 501 et PA 1667

Contenu :

Chaque jeu contient 4 paires de ski avec attaches pouvant être assemblés entre eux

Age :

Dès 4 ans

Nombre de joueurs :

Jusqu'à 4 joueurs

But :

Se coordonner pour avancer tous ensemble

Rangement :

Sécheron (2), Pâquis (1)

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DU ROI



Jeu numéro :

SE 202

Contenu :

Un plateau de jeu en bois, 8 quilles en bois clair, 5 quilles en bois foncé, 2 toupies, 2 lances-toupies 1 règle du jeu.

Age :

Dès 6 ans

But :

Lancer la toupille pour qu'elle puisse parcourir les différentes pièces et renverser les quilles s'y trouvant, en particulier la quille centrale représentant le roi.

Nombre de joueurs :

1 joueur à la fois

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

TRAPENUM



Jeu numéro :

SE 211

Contenu :

1 grand jeu en bois avec 8 trous, 1 couvercle en bois, 1 jeu de 48 cartes, 2 mandarines en plastique, 2 citrons en plastique, 2 poissons en plastique, 2 boutons en bois, 2 grands palets ronds en bois, 2 petits palets en bois, 2 carrés de laine, 2 balles en mousse jaune, 2 clochettes, 2 bobines en bois, 2 boules en bois, 2 noix en plastique, 2 cubes.

Age :

Dès 6 ans

But :

Retrouver les paires d'objets

Nombre de joueurs :

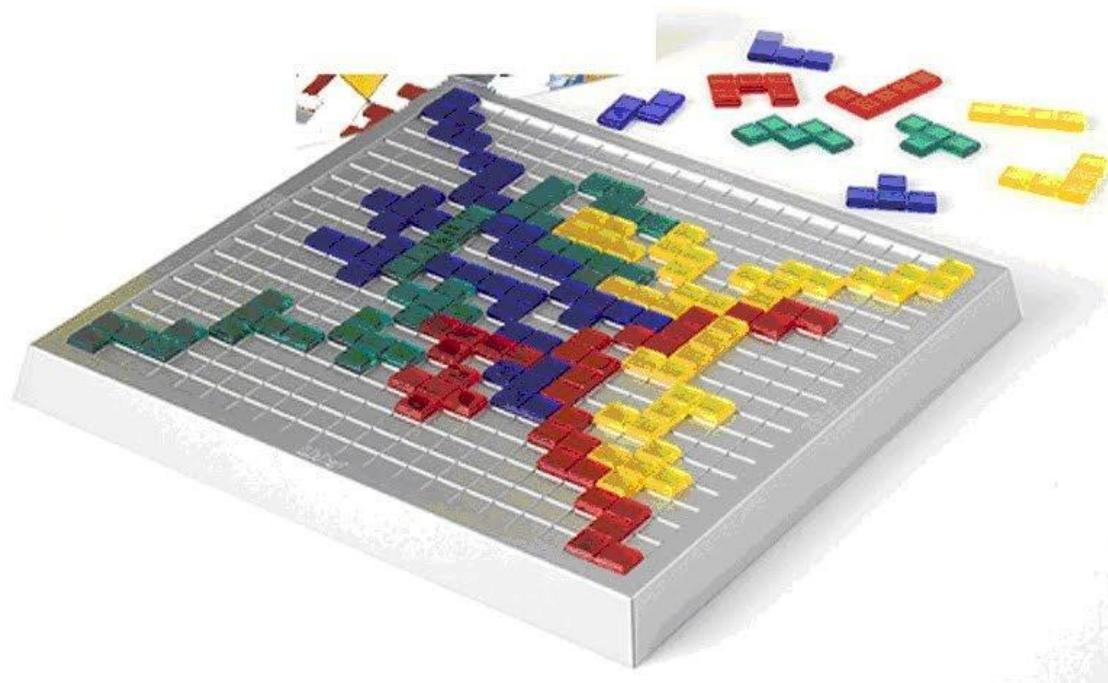
2 ou 4

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BLOKUS GEANT



Jeu numéro :

SE 103 et PA 1422

Contenu :

1 plateau de 400 cases, 84 pièces de jeu en couleurs (vert, bleu, jaune et rouge), 1 règle de jeu, 4 sacs en tissu

Age :

Dès 5 ans

But :

Pour gagner il faut poser le plus de pièces de sa couleur sur le plateau

Nombre de joueurs :

De 2 à 4

Rangement :

Sécheron et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

COURSE DE SACS



Jeu numéro :

SE 774

Contenu :

6 sacs de 60 cm

Age :

Dès 3 ans

But :

Sauter à pieds joints le plus vite possible

Nombre de joueurs :

De 2 à 6

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

TRAMPOLINE



Jeu numéro :

SE 473 et PA 2191

Contenu :

1 trampoline

Age :

De 2 à 10 ans

But :

Sauter

Nombre de joueurs :

1 enfant à la fois

Dimension :

101 cm de diamètre

Rangement :

Sécheron-cave et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

TOUPIE GEANTE



Jeu numéro :

SE 762, SE 763, SE 764, PA 1414, PA 1431

Contenu :

1 toupie géante en plastique rouge

Age :

Dès 3 ans

But :

S'asseoir dans la toupie et tourner

Nombre de joueurs :

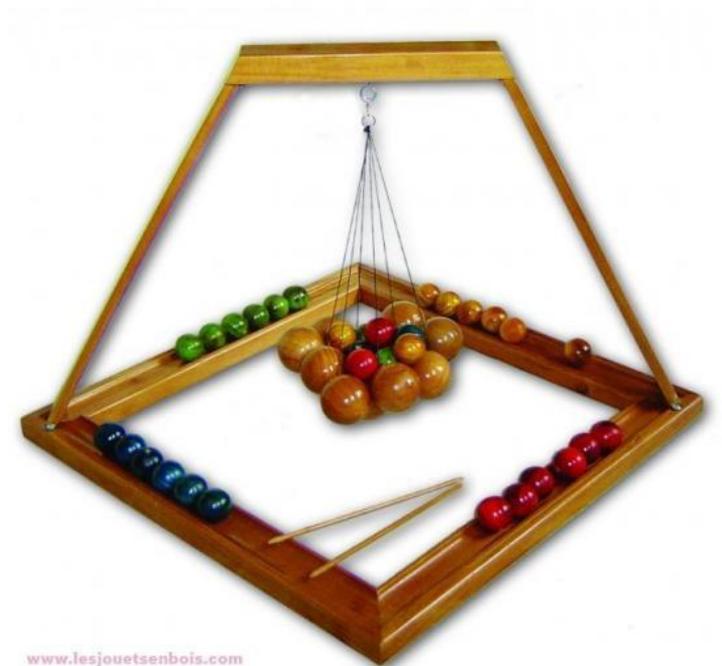
1 enfant à la fois

Rangement :

Sécheron –cave, Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SUSPENS



Jeu numéro :

SE205

Contenu :

Cadre-support du jeu, 1 potence, grappe de 12 boules (fixées 2 par 2) 32 boules, 8 rouges 8 jaunes 8 bleues, 8 vertes, 4 mikados, 1 règle du jeu

Age :

Dès 6 ans

But :

Grand jeu d'adresse en bois où le but est d'attraper délicatement les boules de sa couleur grâce à sa baguette.

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SPIROBILLE



Jeu numéro :

SE 200

Contenu :

1 plateau de jeu, 2 barres de séparation, 2 billes, 4 pions de couleurs différentes, 1 règle du jeu

Age :

Dès 5 ans

But :

Flipper de table, envoyer la bille dans les buts adverses

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

POMELA XXL



Jeu numéro :

SE241 et PA1556

Contenu :

1 plateau de jeu géant (pommier), 2 cueilloirs, 10 boules en bois (pommes), 20 palets en bois (pots de confiture).

Age :

Dès 2 ans

But :

Les enfants doivent s'entraider pour cueillir des pommes au moyen de deux demi-cuillères en bois

Nombre de joueurs :

2 à 6 joueurs

Rangement :

Sécheron- cave et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PLANCHE D'EQUILBRE



Jeu numéro :

SE611

Contenu :

1 planche d'équilibre, 6 billes

Age :

Dès 5 ans

But :

Rester en équilibre et faire avancer les billes

Nombre de joueurs :

De 1 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron- cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CHEVALET D'ADRESSE DOUBLE



Jeu numéro :

SE480 et SE479

Contenu :

SE 480 :1 chevalet d'adresse en bois, 6 plaques évolutives, 1 boule

SE479 : 1 chevalet d'adresse en bois, 2 plaques évolutives (transparente et blanche) en plexiglas, 3 plaques évolutives en bois, 1 boule

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeux d'adresse. Faire monter la bille sans la faire tomber dans les trous du plateau en tirant sur les deux ficelles

Nombre de joueurs :

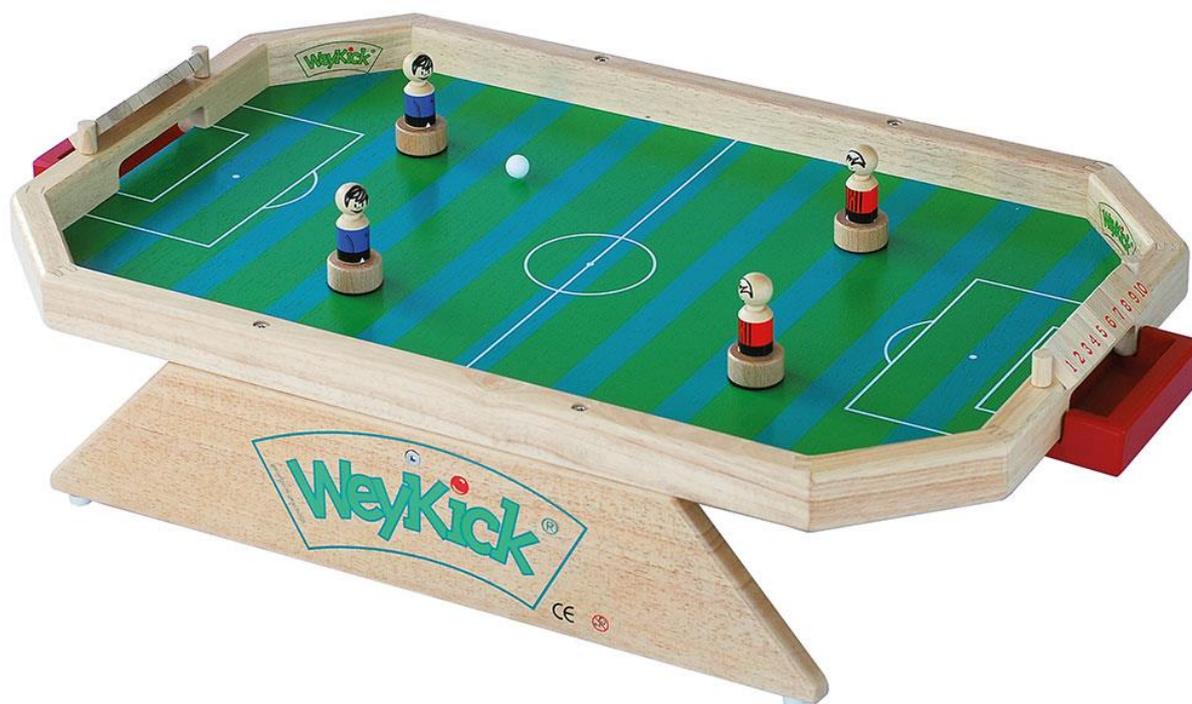
1 joueur

Rangement :

Sécheron- cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

WEYKICK



Jeu numéro :

SE 201 et PA 1672

Contenu :

Plateau de Weykick, 4 personnages avec 4 aimants, 1 bille de foot

Age :

Dès 2 ans

But :

Marquer des buts à l'aide d'une pièce magnétique placée sous le plateau de jeu qui attire et permet de déplacer une figurine magnétique placée au-dessus.

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

ROUL' BOULES



Jeu numéro :

SE203

Contenu :

1 plateau de jeu en bois, 4 palets à billes rouges, 4 palets à billes noires, 2 lanceurs en bois, 1 règle du jeu

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu de précision et de finesse.

Déplacer les palets à billes vers la cible au moyen d'un lanceur.

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

WEYKICK AVEC CATAPULTE



Jeu numéro :

SE204

Contenu :

1 plateau de jeu en bois avec deux catapultes, 10 quilles en bois clairs, 1 quille noir, 3 billes, 1 sac en tissu, 1 règle du jeu

Age :

Dès 4 ans

But :

Dans un pur esprit Viking, à l'aide de la catapulte, vous devrez renverser tous les chevaliers adverses. Ensuite seulement vous devrez attaquer le roi.

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BARIK



Jeu numéro :

SE212

Contenu :

8 barriques, 4 bâtons bleus, 4 bâtons rouges, règle du jeu.

Age :

Dès 6 ans

But :

A 2 joueurs ou en équipe à l'aide des bâtons, le premier à débarrasser son camp des barriques, gagne. Mais attention, une victoire presque acquise peut échouer à la dernière barrique...

Nombre de joueurs :

De 2 à 8 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

FLIP-QUILLES



Jeu numéro :

SE213

Contenu :

1 piste de jeu en bois recto-verso (flipp quilles et flipper), 1 lanceur en bois (3 éléments), 10 quilles noires, 2 boules métal, 1 sac tissu, 1 règle du jeu

Age :

Dès 4 ans

But :

Un jeu recto verso. Jeu de bowling au recto et billard japonais au verso.

Nombre de joueurs :

De 1 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CANDY XXL



Jeu numéro :

SE 262, PA 1683

Contenu :

41 bonbons de couleur en bois, 3 dés en bois, 1 tapis de jeu en tissu bleu.

Age :

Dès 4 ans

But :

Lancer les 3 dés et être le plus rapide pour attraper le bonbon qui comporte la bonne combinaison de couleurs.

Nombre de joueurs :

2 joueurs ou plus

Rangement :

Sécheron, Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

REGATTA



Jeu numéro :

SE499 et PA1622

Contenu :

53 cartes, 4 bateaux de couleurs différentes, 4 bouées, 1 sac, 1 règle du jeu.

Age :

Dès 6 ans

But :

Etre le premier à faire le tour du parcours balisé par des bouées.

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE PÊCHE GEANT EN BOIS



Jeu numéro :

SE216

Contenu :

4 cannes à pêche, 1 enclos pêche pliable, 16 poissons de 4 couleurs (rouge, jaune, vert, orange)

Age :

Dès 3 ans

But :

Remonter grâce à sa canne à pêche, son poisson et le mettre dans son sac

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

MOONHOPPER



Jeu numéro :

SE 603 et SE 604

Contenu :

1 moonhopper (ballon bleu avec planche rose)

Age :

Dès 7 ans

But :

Ballon sauteur pour développer la force et l'équilibre

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

WE BLOCKS KREATIV



Jeu numéro :

SE 688

Contenu :

12 blocs (4 carrés verts, 2 triangles rouges, 2 triangles jaunes, 2 carrés jaunes, 2 carrés bleus).

Age :

Dès 3 ans

But :

Jeu de construction géant de 12 blocs plats en plastique

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

FLIPPER EN BOIS



Jeu numéro :

SE 681

Contenu :

1 flipper en bois, 1 balle

Age :

Dès 5 ans

But :

Mettre un but chez le camp adverse

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BILIBO



Jeu numéro :

SE 463, SE464, SE465, SE466, SE467, PA1406, PA1407, PA1408, PA1409, PA1410

Contenu :

1 bilibo

Age :

De 2 à 7 ans

But :

Bilibo est une drôle de coquille qui se transforme en siège, bateau, toupie, berceau pour poupée, tambour, etc..

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron, cave et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SCOGYM



Jeu numéro :

SE 476

Contenu :

8 briques rouges, 8 briques jaunes, 4 briques oranges 3 tubes jaunes et 6 connecteurs bleus 1 pont bleu, 1 escalier violet, 2 ponts vagues verts, 2 ponts virages verts

Age :

De 3 à 8 ans

But :

Jeu à assembler pour créer un parcours de motricité et d'activité (environ 2m)

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JAKKOLO



Jeu numéro :

SE 777

Contenu :

1 plateau de jeu en bois, 30 palets en bois, 1 règle de jeu

Age :

Dès 6 ans

But :

Marquer le plus de points possibles en lançant les palets dans les différentes cases.

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PLAQUES TACTILES



Jeu numéro :

SE 690

Contenu :

5 grandes plaques et 5 petites plaques (bleu, jaune, vert, orange, rose), un bandeau pour les yeux et un sac en tissu

Age :

De 2 à 10 ans

But :

Chaque structure tactile existe sous la forme d'une grande plaque à déposer au sol et d'une petite plaque à tenir en main. Il faut reconnaître les plaques semblables.

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PARCOURS TACTILE « LES VAGUES »



Jeu numéro :

SE 696

Contenu :

Parcours tactile composé de 4 éléments bleu clair et 4 éléments bleu foncé, 1 housse de rangement

Age :

Dès 18 mois

But :

8 éléments en dos d'âne pour créer des parcours d'équilibre et de découverte sensorielle

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PLANCHES TANDEM



Jeu numéro :

SE 423

Contenu :

5 planches en bois avec différents motifs (spirale, spirale à méandres, cœurs, labyrinthe, méandres, 10 poignées

Age :

Dès 2 ans

But :

Exercice de pré-écriture contenant 5 planches en bois de difficulté croissante. Guider une poignée le long des trajets.

Nombre de joueurs :

De 1 à plusieurs joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

STICKASI



Jeu numéro :

SE 638

Contenu :

1 plateau de jeu pliant en bois, 2 grands lanceurs, 2 petits lanceurs

Age :

Dès 4 ans

But :

Propulser à l'aide d'un lanceur à élastique orientale, tous les palets dans le camp adverse à travers deux ouvertures pratiquées dans une chicane centrale

Nombre de joueurs :

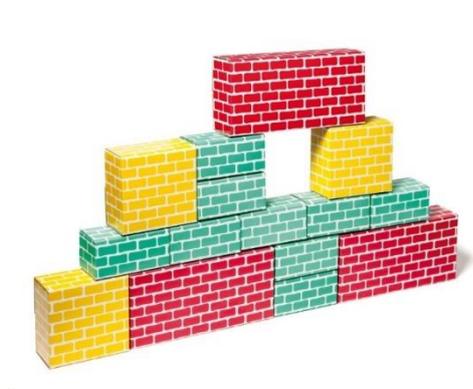
2 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BRIQUES



Jeu numéro :

SE 502

Contenu :

44 briques en carton de 4 couleurs

Age :

Dès 2 ans

But :

Jeu de construction géant

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

RAPIDO



Jeu numéro :

SE 639

Contenu :

1 plateau de jeu pliable en bois, quatre supports en demi -cercle, 4 poignées

Age :

Dès 3 ans

But :

Défendre son but et marquer des buts dans le camp adverse à l'aide des 2 poignées

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BABY-FOOT « MASTER CUP »



Jeu numéro :

SE 531

Contenu :

1 babyfoot, une balle

Age :

Dès 3 ans

But :

Défendre son but et marquer des buts dans le camp adverse

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BOOMOPHONE



Jeu numéro :

SE 689

Contenu :

8 tubes de couleur, 1 fourre en tissu, 2 baguettes, 1 règle de jeu, 1 cahier de partitions

Age :

Dès 2 ans

But :

Jeu musical

Nombre de joueurs :

De 1 à 4 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PLATEAU DE JEU DE FOOT

Jeu numéro :

SE 610

Contenu :

1 plateau de jeu, 2 jetons

Age :

Dès 7 ans

But :

Jeu de foot en plateau. Mettre les jetons dans le but adverse

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE 5 COLLINES



Jeu numéro :

SE 691

Contenu :

1 grande colline rouge, 2 collines moyennes bleue et verte, 2 petites collines jaune et orange

Age :

Dès 2 ans

But :

Jeu de parcours de différentes hauteurs, permettant aux enfants de passer ou de sauter de l'une à l'autre

Nombre de joueurs :

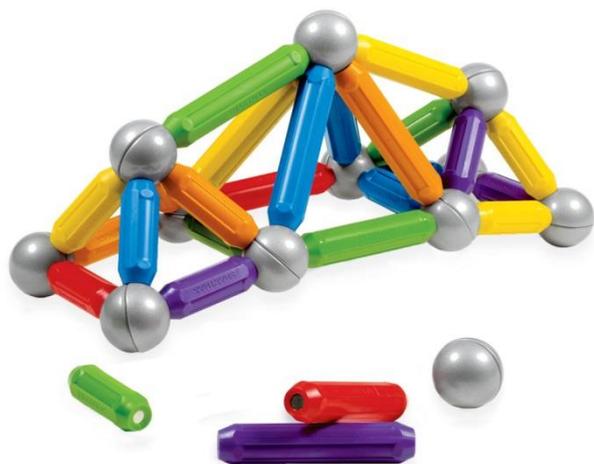
1 joueur ou plus

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SMARTMAX CLIC CLAC MAGNETS



Jeu numéro :

SE 694

Contenu :

43 boules grises, 99 pièces magnétiques bleues, rouges, vertes et jaunes

Age :

Dès 1 an

But :

Jeu de construction magnétique

Nombre de joueurs :

1 joueur ou plus

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

POWERBALL



Jeu numéro :

SE 640

Contenu :

1 plateau de jeu, 2 barres en bois, 3 marqueurs buts en bois, 6 tremplins, 60 billes métal, 1 boule blanche (balle de ping-pong) 1 règle du jeu

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu d'adresse en bois plein de suspens et d'action. Faire glisser les billes sur les rampes en bois pour déplacer la boule dans le camp adverse

Nombre de joueurs :

2 à 6 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PARACHUTE



Jeu numéro :

SE 468, PA 1758, PA 1758

Contenu :

1 parachute de 3,5 m de diamètre

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu coopératif et participatif. Existe des dizaines de variantes possibles. Activité physique et moteur. Jeu pour faire des vagues, faire rouler un ballon, courir dessous.

Nombre de joueurs :

De 8 à 20 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave et Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CORDES A SAUTER



Jeu numéro :

SE 682

Contenu :

8 cordes à sauter (rouge, jaune, vert, bleu)

Age :

Dès 4 ans

But :

Sauter au-dessus de la corde

Nombre de joueurs :

De 1 à 8 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BADMINTON



Jeu numéro :

SE 746

Contenu :

2 raquettes avec 2 volants

Age :

Dès 5 ans

But :

Rattraper et renvoyer le volant à l'aide de la raquette

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

THEATRE DE MARIONNETTES



Jeu numéro :

SE 220

Contenu :

1 théâtre de marionnettes en bois avec rideaux, 12 marionnettes (1 magicien, 1 roi, 1 grand-mère, 1 princesse, 1 chasseur, 1 sorcière, 1 crocodile, 1 voleur, 1 Gretel, 1 policier, 1 Guignol, 1 autre).

Age :

Dès 2 ans

But :

Créer des histoires au moyen de personnages fictifs

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

HOCKEY

Jeu numéro :

SE 781

Contenu :

Une aire de hockey composée de 6 panneaux en bois numérotés, 6 cannes de hockey, 3 balles

Age :

Dès 2 ans

But :

A l'aide des cannes chaque joueur essaye de mettre des buts à ses adversaires.

Nombre de joueurs :

De 2 à 6 joueurs

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SUPERPEGS



Jeu numéro :

PA 2027

Contenu :

1 tableau, 240 pièces de 4 couleurs et 6 fiches (images)

Age :

Dès 2 ans

But :

Nombre de joueurs :

A partir de 1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

BALANCINIKUM



Jeu numéro :

PA 1105

Contenu :

1 plateau de jeu en bois, 1 pied noir à encastrer dans le plateau, 6 pièces vertes "pont" en bois
6 pièces rouges "cylindriques" en bois, 6 pièces jaunes "triangulaires" en bois, 6 pièces oranges
"carré" en bois, 6 pièces bleues "cylindriques" en bois, 6 pièces beiges "demi cylindre" en bois
1 dés avec chiffre, 1 dé avec couleur, 1 sac pour les pièces, 1 sac pour le jeu entier, 1 règle du jeu

Age :

Dès 4 ans

But :

Placer une pièce en bois sur la planche sans la faire pencher

Nombre de joueurs :

1 joueur ou plus

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

LA BASSE – COUR



Jeu numéro :

PA 265

Contenu :

1 plateau tournant 12 poules avec socle 1 dé avec trèfle 40 œufs 1 sac de réserve avec 40 œufs, 1 dé

Age :

Dès 4 ans

But :

Placer une pièce en bois sur la planche sans la faire pencher

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

KAMISHIBAI



Jeu numéro :

PA 258

Contenu :

1 théâtre en bois à trois volets 6 histoires

Age :

Dès 2 ans

But :

Théâtre d'images dont le recto montre une illustration et le verso est réservé au texte dit par le narrateur.

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Pâquis

SMART TOSS



Jeu numéro :

PA 1429

Contenu :

Tableau de jeu de lancement, 12 balles lestées, règle de jeu

Age :

Dès 3 ans

But :

Lancer les balles dans le tableau et obtenir le plus de points.

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

TUNNEL



Jeu numéro :

PA 1415, SE561, SE787

Contenu :

1 tunnel en tissu

Age :

Dès 1 an

But :

Ramper dans le tunnel.

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Pâquis, Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE QUILLES



Jeu numéro :

PA 2969

Contenu :

12 quilles en bois, 1 grand bâton en bois, 1 valise en carton avec les règles

Age :

Dès 7 ans

But :

Faire tomber les quilles pour obtenir 50 points

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SUPER MIKADO



Jeu numéro :

PA 262

Contenu :

28 bâtonnets

Age :

Dès 4 ans

But :

Prendre le plus de bâtonnets sans faire bouger les autres.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PEDALO



Jeu numéro :

PA 1806, PA1737

Contenu :

1 pédalo

Age :

Dès 5 ans

But :

Jeu d'équilibre et sportif

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

ECHASSES



Jeu numéro :

PA 923

Contenu :

2 échasses en bois à cran multiples

Age :

Dès 6 ans

But :

Jeu d'équilibre et sportif

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis, coffre

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

ECHASSES EN PLASTIQUES



Jeu numéro :

PA 2270, PA2271, (2 aux pâquis)

SE733, SE734, SE735, SE736, SE737 (5 à Sécheron)

PA 1404 (échasse en forme de scarabée, Pâquis)

SE738, SE739 (échasse en forme de scarabée, Sécheron)

Contenu :

1 paire d'échasses en plastique

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu d'équilibre et sportif

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis, coffre et Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PORTEUR GONFLABLE ET SAUTEUR



Jeu numéro :

PA 2050

Contenu :

1 cheval gonflable rouge

Age :

Dès 2 ans

But :

1 Animal gonflable à chevaucher pour sauter

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis, coffre

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CIRCUIT D'EAU GEANT



Jeu numéro :

PA 1428, SE 789

Contenu :

1 circuit d'eau en plastique bleu avec écluse et pompe, 3 bateaux, 1 avion, 2 bonhommes (sécheron)

1 circuit bleu avec 10 pièces bleues, 1 grande écluse, 4 petites écluses, 13 crochets, 13 joints,

1 moulin, 3 bateaux, 1 avion, 3 pièces rouges en cubes, 1 pompe et 2 bonhommes (pâquis)

Age :

Dès 2 ans

But :

Jeu d'eau où l'on fait avancer les bateaux au moyen d'écluses et d'une pompe.

Nombre de joueurs :

1 joueur ou plus

Rangement :

Pâquis, coffre et Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

MOULIN, tabouret



Jeu numéro :

PA 1768

Contenu :

1 tabouret plateau de jeu, 18 pions

Age :

Dès 6 ans

But :

Etre le premier à récupérer tous les pions de son adversaire

Nombre de joueurs :

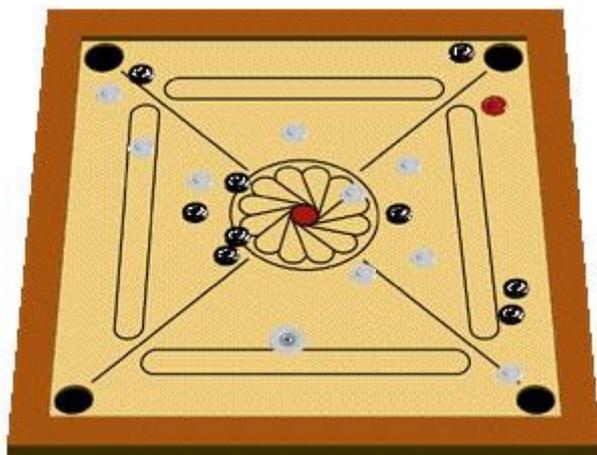
2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CARAMBOLE



Jeu numéro :

PA 1768 (grand), PA182, PA183

Contenu :

1 plateau en bois, 1 palet de tir, 9 pions blancs, 9 pions noirs, 1 pion rouge, 1 centreur, 1 règle du jeu

Age :

Dès 7 ans

But :

Déplacer ses palets en bois dans les trous en faisant glisser le striker avec les doigts

Nombre de joueurs :

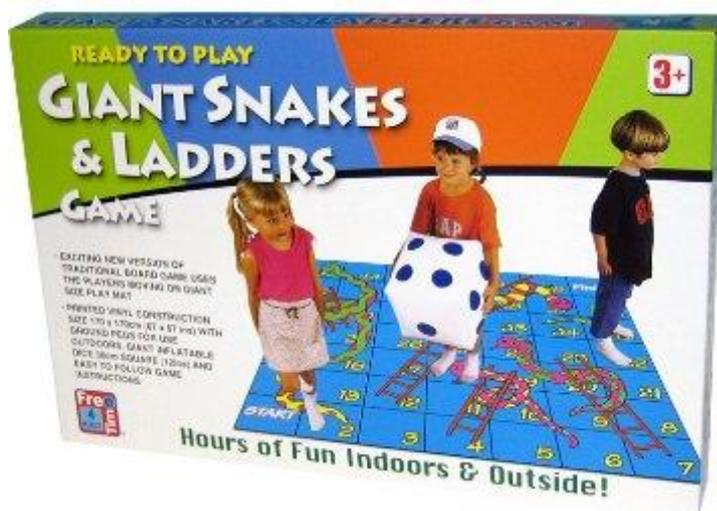
2 ou 4 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

READY TO PLAY, jeu d'échelles



Jeu numéro :

PA 1756

Contenu :

1 grand tapis en plastique et 1 dé en mousse

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu de parcours géant. Etre le premier à arriver tous en haut du plateau de jeu. Les enfants jouent les pions.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SHUFFLE-PUCK



Jeu numéro :

PA 1747

Contenu :

1 Plateau de jeu en bois, 2 frappeurs et 1 palet blanc

Age :

Dès 5 ans

But :

Chaque joueur possède 1 frappeur et projette le palet vers les buts du camp adverse.

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE LANCER EN BOIS



Jeu numéro :

PA 2274

Contenu :

1 socle en bois en 2 parties, 5 bâtons en bois, 4 cerceaux en corde

Age :

Dès 5 ans

But :

Chaque joueur doit tenter en lançant les anneaux d'obtenir le plus de points possibles.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

LYNX GEANT



Jeu numéro :

PA 1230

Contenu :

9 panneaux interchangeables, 48 pièces souples amovibles, 48 fiches en carton, 3 variantes de jeu très amusantes

Age :

Dès 3 ans

But :

Le premier qui trouve les images cachées a gagné.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

POKER SET



Jeu numéro :

PA 1236

Contenu :

300 jetons Bicolore, deux jeux de cartes et une mallette aluminium et 5 dés

Age :

Dès 8 ans

But :

Le poker est une famille de jeux de cartes comprenant de nombreuses formules et variantes. Il se pratique à plusieurs joueurs avec un jeu généralement de cinquante-deux cartes et des jetons représentant les sommes mises

Nombre de joueurs :

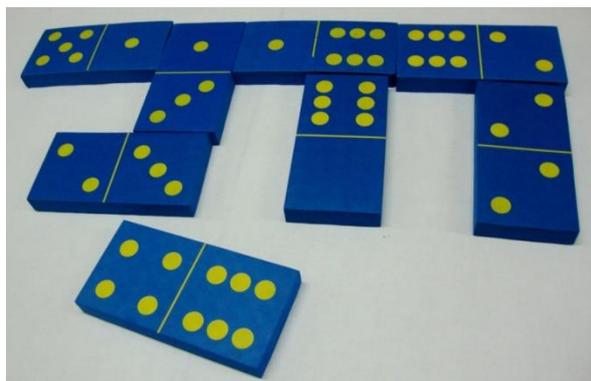
De 2 à 10 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

DOMINO GEANT



Jeu numéro :

PA 1348

Contenu :

28 dominos géants

Age :

Dès 5 ans

But :

Etre le premier joueur à avoir posé tous ces dominos.

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE LANCER, Fer à cheval



Jeu numéro :

PA 1426

Contenu :

4 fers à cheval et une base en mousse

Age :

Dès 4 ans

But :

Lancer et viser avec son fer à cheval le bâton posé au centre

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEU DE LANCER EN PLASTIQUE

Jeu numéro :

PA 1922

Contenu :

1 support vert, 10 cônes jaunes et 10 cônes orange

Age :

Dès 6 ans

But :

Lancer et viser les cônes de sa couleur sur le support

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

..

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

LOTO



Jeu numéro :

PA 2039

Contenu :

1 mallette, 48 cartons, 90 pions et 1 règle du jeu

Age :

Dès 7 ans

But :

Le premier qui remplit sa carte selon des numéros tirés au hasard a gagné.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PING-PONG SET



Jeu numéro :

PA 1809

Contenu :

1 filet, 1 balle, 2 supports et 1 règle du jeu

Age :

Dès 8 ans

But :

C'est un sport de raquette opposant deux ou quatre joueurs autour d'une table.

Nombre de joueurs :

2 ou 4 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

SANGLE, Quicke guide Gibon



Jeu numéro :

PA 1430

Contenu :

Une sangle flexible Gibbon d'une largeur de 50mm et munie d'une boucle renforcée. Une sangle munie d'un tendeur à cliquet, d'une longueur de 2m, d'une largeur de 50 mm et dotée d'une boule renforcée et une règle de jeu

Age :

Dès 8 ans

But :

Tendre la sangle entre 2 poteaux ou arbres et garder l'équilibre sur la sangle.

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

PARCOURS DE MINIGOLF PORTATIF



Jeu numéro :

SE 783

Contenu :

13 éléments de parcours en plastique vert ou jaune, 2 clubs de golf, 2 balles, 1 sac de rangement, 1 manuel de montage et rangement.

Age :

Dès 4 ans

But :

Jeu de golf miniature à installer dehors ou dedans

Nombre de joueurs :

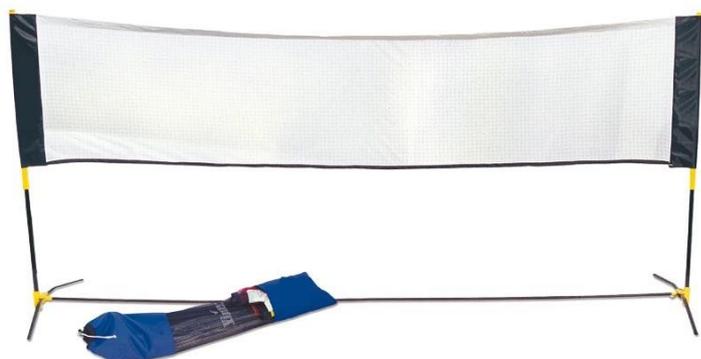
Dès 1 joueur

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

FILET POUR JEUX EXTERIEUR



Jeu numéro :

PA 786

Contenu :

1 filet avec armature métallique, réglable pour hauteur de 90cm ou 160 cm

Age :

Dès 6 ans

But :

Filet pour badminton, volley, etc.

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Sécheron, cave

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

Ludothèque de Pâquis-Sécheron, février 2018

FRISBEE



Jeu numéro :

PA 2300

Contenu :

1 frisbee bleu et orange

Age :

Dès 4 ans

But :

Se faire des passes avec le frisbee

Nombre de joueurs :

Dès 2 joueurs

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

EZYROLLER



Jeu numéro :

PA 2301

Contenu :

1 ezyroller

Age :

Dès 5 ans

But :

EzyRoller combine le contrôle d'un vélo et le plaisir d'un scooter

Pas une luge, pas un vélo, pas un scooter, les mouvements de l'EzyRoller ressemble à celui d'un serpent, sans chaînes ni pédales, juste en utilisant le mouvement

Nombre de joueurs :

1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

JEUX D'EAU

Water toys



PA 2174, PA2175



PA 2172, PA2173



PA2177

Jeu numéro :

PA 2177, PA 2175, PA 2174, PA 2176, PA2173, PA 2172

Contenu :

PA 2173 et PA2172 : 1 moulin à eau

PA 2174 et PA 21775 : 1 bande d'eau

PA 2177 : 3 bateau rouge, 3 bateaux bleus, 2 bateau verts, 2 voile

PA 2176 : 8 bateaux-canards (2 de chaque couleur : bleus, verts, rouges, jaune).

Age :

Dès 1 an

But :

Jouer avec l'eau, faire couler l'eau à travers les différents engins.

Nombre de joueurs :

Dès 1 joueur

Rangement :

Pâquis

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

CHÂTEAU GONFLABLE



Jeu numéro :

SE 972

Contenu :

1 château gonflable dans sa fourre, 1 pompe

Age :

Dès 2 ans

But :

Sauter, descendre sur le toboggan

Maximum 4 enfants à la fois

Nombre de joueurs :

De 1 à 4 joueurs

Rangement :

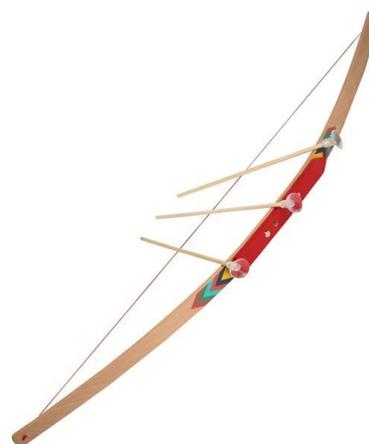
Cave, sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.

Ludothèque de Pâquis-Sécheron, février 2018

A VOS FLECHES

Prêt, Partez !



Jeu numéro :

SE 1143

Contenu : 1 Arc, 3 flèches à ventouses, 1 cible et 1 carquois

Age :

Dès 5 ans

Nombre de joueurs : 2

But :

Un arc pour jouer comme un grand, le plaisir d'inventer des histoires et de réussir à coller les flèches à ventouse !

Rangement :

Sécheron

★ Les jeux figurant sur ce catalogue sont donnés à titre indicatif.